

Arcfelismerés gépi tanulással

Most itt az ideje, hogy saját számítógépes felismerésen alapuló arcfelismerő algoritmust programozunk (felügyelt tanuláson alapuló - a gépi tanulás egyik módszere). A cél egy virtuális telefon feloldása az arcfelismerés segítségével.

1. feladat: Új projekt létrehozása

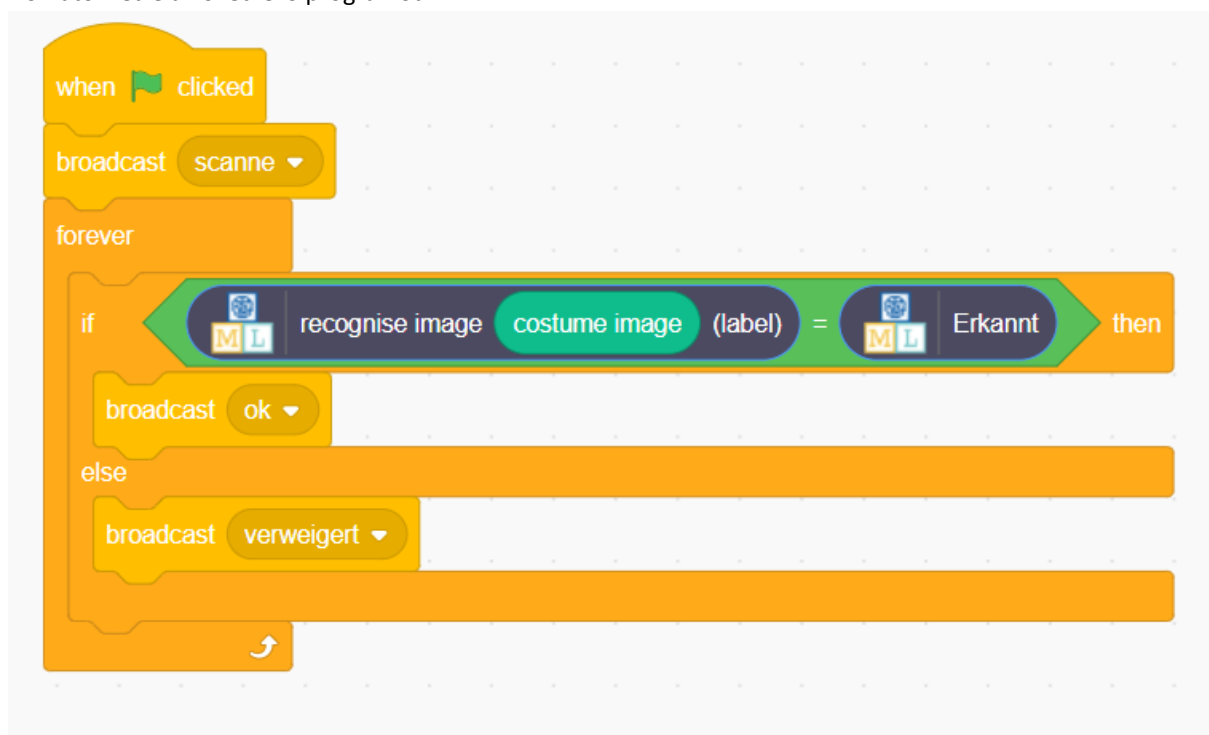
- Nyissátok meg a <https://machinelearningforkids.co.uk/> linket
- Kattintsatok a "Kezdjük" gombra és regisztráljunk vendégként
- Készítsetek egy új projektet és nevezzétek el "ENARIS- CV_FaceLock "-nak
 - Plusz, ki kell választani, hogy pontosan mit szeretnének felismerni → képet

2. feladat: Hozzatok létre egy gépi tanulási modellt, és tanítsátok be

- Kattintsatok a "Tanítás" gombra
 - Hozzatok létre két új címkét: "Hozzáférés engedélyezve!" és "Hozzáférés megtagadva!"
 - Most készítsetek legalább 5 fényképet a webkamerával a "Hozzáférés engedélyezett" címke alá
 - Adjatok hozzá legalább 5 másik fotót a másik címkéhez, amely nem a sajátotok.
 - Menjetek vissza a főmenübe.
- Kattintsatok a "Tanulás és tesztelés" gombra
 - Olvassátok el a két felugró ablakot, és kövessétek a "Hogyan tovább?" utasításokat.
 - Menjetek vissza a főmenübe.

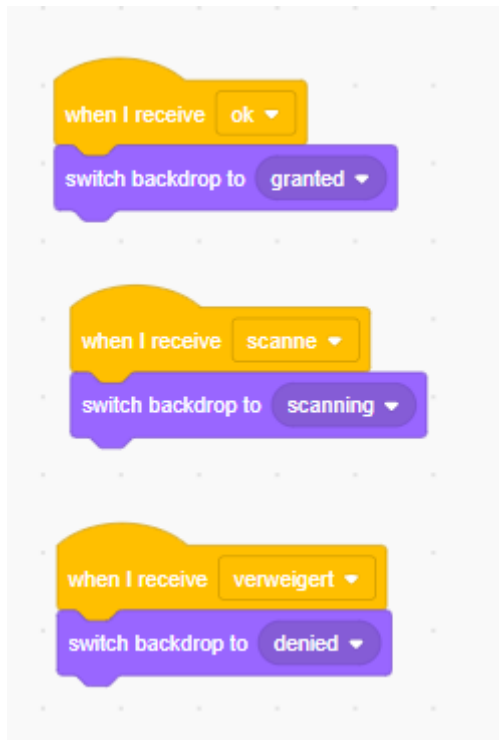
3. feladat: Arcfelismerő programozás

- Most kattintsatok a "Make" gombra, és válasszátok ki a Scratch 3-at.
Fontos: Olvassátok el a felugró ablakokat, csak így ismerhetitek meg a programozást.
- Kattintsatok a Projekt sablonok gombra, és illesszétek be az arcfelismerő sablont.
- Hozzátok létre a következő programot:



- Váltatok a "Jelmezek" fülre, és adjatok hozzá egy új jelmezt a kamerával.

- Végül, mindig frissíteni kell a képernyőt, a program állapotától függően.
 - o Kattintsatok a "Jelenetek" mezőre
 - o Ezután térjete vissza a "Scripts" fülre, és adjátok hozzá a következő szkriptet.



Most már készen áll a saját Supervised Learning Face-Lockod!
A zászlóra kattintva most már elindíthatjátok a programot.

