

Amőba

Ez a feladat bemutatja az **amőba**¹ (Tic-Tac-Toe) algoritmusát, szemléltetve ezzel egy algoritmus formáját és használatát.

1. Tanulópárok alakítása

Kezdjük a diákok párokba rendezésével. Bár 3-4 fős csoportokkal is megoldható a feladat, a legjobb kis csoportban.

2. Az algoritmus átadása

Osszunk ki egy amőba algoritmus lapot minden csoportnak.

3. Játék az algoritmus ellen

Minden csoportból egy diák **MI**-ként viselkedik, és szigorúan követi az amőba lapon található szabályokat. Mindig az **MI**-ként játszó diák kezd.

4. A lap körbeadása

Néhány kör után adjuk tovább egy másik csoportnak az amőba lapot, egészen addig, amíg mindenki kipróbálta, milyen **MI**-ként játszani.

5. Tapasztalatok megvitatása

Végül javasolt megvitatni, hogy mit is csinált az algoritmus, mennyire működött jól, és mik a hátrányai (mindig neki kell kezdenie).

6. Az algoritmus fejlesztése

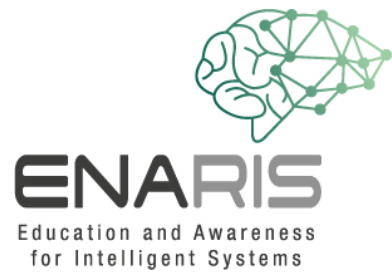
Lehetőség szerint utolsó lépésként alakítsunk maximum 4 fős csoportokat, és hagyjuk, hogy a diákok próbálják meg úgy fejleszteni az algoritmust, hogy ne csak kezdeni lehessen vele.

7. Tananyag – magyar nyelven

- AI Basics - Tic-Tac-Toe.pdf

8. Hivatkozások

1. <https://en.wikipedia.org/wiki/Tic-tac-toe>
2. <https://classic.csunplugged.org/activities/community-activities/artificial-intelligence/>



EUROPEAN UNION

